



## L'ARMÉE BANGLADAISE DANS LES MISSIONS DE PAIX

L'armée bangladaise participe aux opérations de maintien de la paix depuis 1988, date à laquelle 15 de ses soldats ont été envoyés en tant que observateurs militaires en Iran-Iraq. Depuis lors, quelques 40 000 casques bleus bangladais ont participé à 19 missions de paix à travers le monde au total. Ce pays asiatique est l'un des plus grands contributeurs de troupes, avec environ 8 000 casques bleus dans 11 missions, dont celle de la Côte d'Ivoire (ONUCI) où ils participent à hauteur de 2 841 soldats. La participation des casques bleus bangladais va des opérations de déminage en Erythrée, au transport des réfugiés en Somalie, à la réhabilitation des écoles et des infrastructures médicales en Sierra Léone. Ils ont également participé à la collecte d'armes en République Démocratique du Congo (RDC) et reconstruit des ponts détruits pendant la guerre civile de dix ans au Libéria.

Le Secrétaire général des Nations Unies, Kofi Annan, décrivait récemment la contribution du Bangladesh aux opérations de maintien de la paix comme un modèle pour les États membres des Nations Unies, d'autant plus que ce pays, qui fournit des effectifs considérable au commandement et aux opérations dans les missions de maintien de la paix et les opérations humanitaires, compte pour être l'un des moins développés de la planète. Avec le décès de 48 soldats de la paix, le Bangladesh a payé le prix fort pour sa participation aux opérations de maintien de la paix, mais, en dépit de conditions parfois difficiles et dangereuses, l'armée bangladaise réaffirme son "engagement à continuer de servir dans les opérations de maintien de la paix dans le monde sous l'égide des Nations Unies."



---

Produced by the UNOCI Office for Public Information. July 2005.

Disclaimer - This publication is for information only and is not an official document of the United Nations. The views expressed do not necessarily represent the views of the United Nations or the United Nations Mission in Cote d'Ivoire.